Vitor Brenno

Product Designer | UI/UX Designer | Figma | Design Systems

Dados de contato e endereço

- Telefone/WhatsApp: (33) 99942-2376
- E-mail: contato@vitorbrenno.com.br
- Endereço: Caratinga, Minas Gerais
- Links: Linkedin - Portfólio

Meu perfil

Sou Product Designer atuando desde 2019. Minha especialidade está na criação, documentação e continuidade de Design Systems, atuei em fintech, edtech, plataformas financeiras para grandes bancos e produtos de alto tráfego para as maiores torcidas do futebol brasileiro. Além do domínio das ferramentas tradicionais, uso Inteligência Artificial no dia a dia para otimizar processos, gerar insights criativos e entregar com mais agilidade e precisão.

Minha experiência profissional

Product Designer Pleno, LyTex Pagamentos

Janeiro 2026 — Setembro 2026 | Remoto

Fintech focada na potencialização de resultados de empresas por meio de meios de pagamento digitais.

- Redesign completo da plataforma web, revisando arquitetura de informação, fluxos e interface.
- Criação de um Design System do zero: fundações, tokens, biblioteca de componentes e documentação para escalar o produto.
- Alinhamento contínuo com produto e desenvolvimento para garantir viabilidade técnica das entregas.

Product Designer, Cogny

Janeiro 2025 — Maio 2026 | Remoto

Experiências digitais para grandes massas: as torcidas dos maiores clubes de futebol do Brasil.

- Projetos de alto impacto: desenvolvimento e evolução dos apps e sites oficiais de Cruzeiro, Flamengo, Palmeiras e Grêmio, impactando milhões de usuários.
- Design System & escala: colaborei na construção do Design System da Cogny do zero, padronizando a UI e acelerando drasticamente o desenvolvimento de novos apps mobile.
- Consistência: identidade visual única para cada clube mantendo a coerência técnica da plataforma base.

Product Designer, Sysalti

Novembro 2024 — Março 2025 | Remoto

Plataforma financeira para o mercado secundário de consórcios, atendendo grandes bancos.

- Design System: evolução e manutenção rigorosa de um sistema já existente, garantindo consistência visual e escalabilidade do produto.
- Fluxos complexos: interfaces focadas em viabilidade técnica, em alinhamento constante com o time de desenvolvimento para evitar retrabalho,
- Colaboração: atuação próxima aos stakeholders para traduzir requisitos bancários em experiências fluidas.

Product Designer Pleno, Sapium

Fevereiro 2022 — Julho 2024 | Remoto

EdTech dedicada a empoderar professores e instituições de ensino. Participação em todo o ciclo de vida do produto, da concepção da ideia à entrega final aos desenvolvedores.

- Prototipagem end-to-end: fluxos e protótipos de baixa a alta fidelidade para soluções web e mobile.

- Design Ops: liderei a organização e a documentação do Design System, facilitando o trabalho futuro da equipe.
- Handoff: assistência direta na implementação, garantindo fidelidade entre o design proposto e o código final.

UI/UX Designer, Suricato Agência

Julho 2019 — Setembro 2021 | Remoto

Base sólida como designer em ambiente dinâmico de agência, com atuação em setores diversos como mobilidade urbana, fintechs e saúde.

- Versatilidade: wireframes e interfaces visuais para múltiplos clientes simultâneos.
- Comunicação: apresentação e defesa das decisões de design diretamente para os clientes.
- Soluções sob medida: produtos digitais alinhados aos objetivos estratégicos de cada empresa atendida

Cursos

Figma do básico ao avançado, Curso (DesignBoost)

Dezembro 2024 | 15 horas

Curso completo de Figma cobrindo fundamentos, design de interfaces, prototipagem interativa, componentes e tokens, criação e manutenção de Design Systems, plugins e automações; inclui projetos práticos para web e mobile e handoff eficiente com desenvolvimento.

Design System Essentials, Curso (DesignBoost)

Dezembro 2024 | 15 horas

Workshop avançado em Design Systems: metodologia (atomic design), tokens de design, acessibilidade, documentação viva e governança do sistema. Inclui exercícios de versionamento, integração com equipes de desenvolvimento e implementação de padrões reutilizáveis para produtos digitais.

Idiomas

Português
Língua nativa

Inglês
Intermediário, leitura e escrita. Compreendo e falo algumas frases.

Espanhol
Básico, leitura e escrita. Sem fala ou compreensão total.

Hard Skills

- UI Design
- Design de Produto
- Design Systems
- Design Mobile (iOS e Android)
- Design Responsivo
- Prototipagem
- Wireframing
- Arquitetura de Informação
- Design de Interação
- Pesquisa com Usuários
- Teste de Usabilidade
- Acessibilidade (WCAG)
- Design Ops
- Handoff para desenvolvimento
- Motion e Microinterações
- IA aplicada ao design

Soft Skills

- Colaboração com devs e PMs
- Comunicação de decisões de design
- Pensamento crítico e visão de produto
- Facilitação de workshops

- Autonomia e organização
- Adaptabilidade
- Metodologias ágeis

Softwares

- Figma (avançado)
- FigJam (avançado)
- Figma Motion (intermediário)
- Adobe Photoshop (avançado)
- Adobe Illustrator (avançado)
- Adobe After Effects (intermediário)
- Adobe Premiere (intermediário)
- Jira / Notion / Clickup / Youtrack
- Ferramentas de IA (ChatGPT, Claude, Google Flow e etc.)